SPACE LOG 주간 보고서

201321333 한재선

201021340 원용률

현재까지 완료된 것들과 앞으로 진행해야 할 것들을 정리해봤습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 목록 | 완/미완 |
| 1. 회원가입 | **완** |
| 1. 로그인 | **완** |
| 1. 중복 로그인 | **완** |
| 1. 로그아웃 | **완** |
| 1. 유저의 마지막 좌표 전송 | **미완** |
| 1. 재로그인 할 때 마지막 로그아웃 직전의 좌표에서 시작 | **미완** |
| 1. 행성 생성 | **완** |
| 1. 행성 자원 증가 | **완** |
| 1. 행성 정보 클라이언트 화면에 출력 | **완** |
| 1. 현재 접속해 있는 유저들의 좌표 정보 broadcast | **미완** |
| 1. 유저의 행성 개척 | **미완** |
| 1. 개척된 행성을 DB의 MEM\_PLAN collection에 update 하거나 save | **미완** |
| 1. 행성 정보 창에 현재 존재하는 행성과 개척, 미개척 행성 정보 출력 | **미완** |
| 1. 랭킹 계산 | **미완** |
| 1. 랭킹 정보 출력 | **미완** |
| 1. S키 입력에 따른 발사체 발사 | **미완** |
| 1. 발사체와 유저 함선 간의 충돌 판단 | **미완** |
| 1. 발사체와 충돌 시 damage 계산 | **미완** |
| 1. 전투시 격추당한 유저의 행성들을 격추시킨 유저에게 양도 | **미완** |